

Kursplan

Människa-datorinteraktion för eTjänster 7,5 högskolepoäng, Grundnivå

Human-Computer Interaction for eServices 7.5 Credits*, First Cycle

Lärandemål

Efter genomförd kurs skall den studerande kunna:

- redogöra för psykologiska faktorer vid utformning av IT-system.
- redogöra för olika teorier och metoder inom området MDI (Människa-datorinteraktion), särskilt med avseende på användargränssnittets betydelse för UX-design, visualisering och användarcentrerad design.
- värdera olika grafiska användargränssnitt och föreslå en grafisk utformning av en eTjänst.
- analysera olika sätt att presentera information på, och med en helhetssyn föreslå lösningar för att integrera text, grafik, video och ljud i en multimedieproduktion.

Innehåll

Kursen behandlar olika psykologiska funktioner och mekanismer som kommer till uttryck vid och har betydelse för samspelet människa-maskin, särskilt samspelet människa-dator.

I detta sammanhang behandlas områden som varaseblivning, tänkade och minne, lärande, informationshantering och informationsstress respektive metoder för utvärdering av IT-system.

Vidare behandlas teorier och metoder inom MDI och hur dessa kan integreras i ett användargränssnitt. Här behandlas också hur dessa teorier och metoder bör anpassas ur ett eTjänsteperspektiv. Områden och begrepp som gränssnitt, användbarhet och användbarhetstester definieras.

Vidare behandlas multimedia och dess betydelse för att presentera information såsom text, grafik, video och ljud och hur dessa kan integreras i ett användargränssnitt. Områden och begrepp som icke-narrativ multimedia, grafik, text, ljud, animation och interaktivitet för multimedia samt multimedia anpassad för Internet och eTjänster definieras.

Slutligen får studenten tillämpa kunskaperna i en uppgift att utveckla en prototyp till en multimediebaserad eTjänst som ska samexistera med en valfri webbsida.

Examinationsformer

Skriftlig tentamen, 1,5 hp
Inlämningsuppgifter MDI-teorier, 3 hp
Inlämningsuppgift: implementering, 1,5 hp
Utveckling av prototyp, 1,5 hp

Arbetsformer

Föreläsningar och övningsuppgifter.

Betyg

Som betygsskala används U–VG.

För modulerna Inlämningsuppgifter MDI-teorier och Inlämningsuppgift: implementering ges betyg U-G.

För modulerna Skriftlig tentamen och utveckling av prototyp ges betyg U-VG.

För att erhålla VG som slutbetyg på hela kursen krävs betyg VG på båda modulerna Skriftlig tentamen och utveckling av prototyp.

Förkunskapskrav

Publicering på Internet, 7,5 hp, grundnivå

Övrigt

Ersätter IK1014.

Learning Outcomes

After completing the course, the student should be able to:

- Describe psychological factors when designing IT systems.
- Describe various theories and methods in the field of HCI (Human-computer interaction), especially with regard to user interface's importance for UX design, visualization and user-centered design.
- Evaluate different graphical user interfaces and propose a graphic designing an eService.
- Analyze different ways of presenting information, and with one propose solutions for integrating text, graphics, video and audio in a multimedia production.

Ämnestillhörighet:

Informatik

Ämnesgrupp:

Informatik/Data- och systemvetenskap

Utbildningsområde:

Tekniska området, 100%

Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):

1. Informatik

Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:

1. GIF

Fastställt:

Fastställt 2020-04-30

Kursplanen gäller fr.o.m. 2020-06-12