

## Kursplan

### Interaktionsdesign 7,5 högskolepoäng, Grundnivå

Interaction Design 7.5 Credits, First Cycle

#### Mål

##### *Kunskap och förståelse*

Efter godkänd kurs ska den studenten kunna

- använda centrala begrepp inom interaktionsdesign.

##### *Färdighet och förmåga*

Efter godkänd kurs ska den studenten kunna

- tillämpa vedertagna principer inom interaktionsdesign vid skapande eller vidareutvecklande av användargränssnitt.

##### *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

Efter godkänd kurs ska den studenten kunna

- bedöma grafiska artefakter med avseende på användbarhet, funktionalitet, meningsbärande och teknisk kvalitet,
- reflektera över interaktionsdesignens roll i samhället inbegripet människors ansvar, etiska aspekter och samhällelig utveckling.

#### Innehåll

Kursen behandlar centrala begrepp och principer inom interaktionsdesign. Studenten arbetar med att tillämpa principer inom interaktionsdesign på praktiskt designarbete med syfte att skapa eller bibehålla en god användarupplevelse. Under kursen får studenten även bedöma design utifrån perspektiv som användbarhet, funktionalitet och tillgänglighet. Etiska aspekter och interaktionsdesignens påverkan på samhället behandlas genom reflektion där vetenskaplig litteratur ingår.

#### Examinationsformer

- Inlämningsuppgifter

#### Betyg

Som betygsskala på hel kurs används U–G.

Betyg rapporteras enligt följande:

- Inlämningsuppgift (begrepp) - 0,5 hp | U-G
- Inlämningsuppgift (principer och bedömning) - 6 hp | U-G
- Inlämningsuppgift (reflektioner) - 1 hp | U-G

### **Behörighet**

Grafisk design 7,5 hp och Responsiv webbdesign 7,5 hp

### **Övrigt**

Undervisning och material kan förekomma på engelska.

Kursen kan inte ingå i en examen tillsammans med andra kurser med motsvarande innehåll.

Om studenten har ett beslut/rekommendation om riktat pedagogiskt stöd från Högskolan Dalarna på grund av funktionsnedsättning, har examinator rätt att anpassa examinationen. Examinator avgör utifrån kursplanens mål om examinationen kan anpassas i enlighet med beslutet/rekommendationen.

### **Learning Outcomes**

#### *Knowledge and understanding*

Upon completion of the course, students will be able to:

- use central concepts of interaction design.

#### *Skills and abilities*

Upon completion of the course, students will be able to:

- apply established principles of interaction design when creating or further developing user interfaces.

#### *Evaluation ability and approach*

Upon completion of the course, students will be able to:

- assess graphic artifacts with regard to usability, functionality, meaning, and technical quality,
- reflect on the role of interaction design in society, which includes people's responsibilities, ethical aspects, and societal development.

### **Ämnestillhörighet:**

Informatik

### **Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):**

1. Informatik

**Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:**

1. G1F

**Fastställt:**

Fastställt 2023-04-04

Kursplanen gäller fr.o.m. 2023-04-04